



AIRSOFT SITUATION SHOOTING 2012.

Magyar Rendőr Szituációs Lövész Egyesület és a Solyomszem Airsoft Szituációs Lövészklub
AIRSOFT Lövész Promóciós Versenye.

A verseny helyszíne:	Szentendre, Pap-szigeti strand (GPS: N 47°40.788' E 19°04.968')
A verseny időpontja:	2012-06-09.
Időbeosztás:	08 ³⁰ –11 ⁰⁰ -ig Regisztráció 09 ⁰⁰ –16 ⁰⁰ -ig Verseny Eredményhirdetés 2012-06-09-én 17 ³⁰ óra.
Nevezés:	Nevezni a pssh@t-online.hu , vagy a info@zen-sport.hu címen, valamint a helyszínen személyesen lehet.
Csoportbeosztás:	Helyszínen
Rendezési hozzájárulás:	Egyéni 2500 Ft./ kategória. Hölgy, junior (14-18 év) és kid (14 év alatti) kategóriában indulóknak 50% kedvezmény az egyéni kategória díjából. (A több divízióban induló nevezési díja 3000 ft) Csapat: 2500 Ft (csak standard kategória)
Jelentkezés:	Telefonon: Glicza Csaba (06 30 498-5136) és Vass Imre (06 30 403-1483) számokon. Személyesen : a verseny helyszínén.
Nevezési feltételek:	A balesetvédelmi és biztonsági rendszabályok ismerete és betartása.
Használható fegyverek:	GBB rendszerű airsoft pisztoly. Igény esetén a helyszínen bérelhető.
Biztonsági előírások:	Szemüveg használata kötelező. (A nézőknek is!)
Szabályok/büntetések:	Az érvényes szabálykönyv szerint.
Pályák / lövés száma:	8 pálya / minimum 138 lövés.
Divíziók:	<ul style="list-style-type: none">• Standard• Open
Díjazás:	Hölgy, férfi, junior és kid egyéni. 1-3. helyezet érmet, oklevelet kap. Csapat: 1-3. helyezett érmet, oklevelet kap

Támogatók: Magyar Sportlövők Szövetsége
Pap-szigeti Kemping és Strand

A verseny célja:

Az airsoft lövészet népszerűsítése és a sportbaráti kapcsolatok ápolása. Lehetőséget szeretnénk biztosítani a sportág megismerésére mindazoknak, akik még csak ismerkednek az airsoft szituációs lövészzel. IPSC, IDPA, Rapid Shooting és Steel Challenge szabályainak megfelelően kialakított pályák vegyesen találhatóak a versenyen.

A verseny értékelése:

Mindegyik pályán külön-külön a kiírásnak megfelelő szabályrendszerben történik az értékelés, és az összes pálya végrehajtását követően a HIT faktorok összeadásával kerül a végső sorrend megállapításra. Az összetett értékelésben a legnagyobb HIT faktor a győztes és az ezt követő sorrend ez alapján kerül kihirdetésre. Amennyiben azonos HIT faktor szám kerül kiszámításra, úgy a pályánként legjobb helyezések száma alapján, kerül a győztes kihirdetésre.

Külön kerül értékelésre a Férfi, a Hölgly, a Junior és a Kid kategória.

Továbbá 4 fős csapatok nevezhetnek a versenyre, mely az egyéniben versenyzők elért eredményét összeadva, valamint a csapatoknak külön kialakított pálya eredményét tartalmazza. Ez alapján az előzőekben kiírt számítási módszer alapján kerül a győztes kihirdetésre.

Az eredményhirdetés:

Az eredményhirdetésre várhatóan 17³⁰ óra után kerül sor. Az 1-3 helyezett érem és oklevél elismerésben részesül, valamint a bográcsozáson is ingyen részt vehet. A bográcsozás a többi résztvevő, valamint vendég részére hozzájárulási díj mellett lehetséges. (Kérnénk előre jelezni az igényeket!)

Szállás és étkezés:

Minden résztvevőnek és vendégnek az étkezés a Pap-szigeti kempingben lévő étteremben, valamint a verseny helyszínére kitelepülő „No stressz” büfében lehetséges térítés ellenében. A verseny résztvevői és vendégei számára a meleg és hideg gyógyvízű strandolás a verseny napján ingyenes. A versenyt megelőző napon és azt követő napon (péntektől vasárnapig) a Pap-szigeti kemping kedvezményes áron biztosít szállást kő- és faházaiban. Igény szerint lakókocsival és sátorral is lehet szállást foglalni.

Alkoholfogyasztás a versenyzők részére, csak a pályák meglövése után engedélyezett.

Szükséges felszerelés:

Saját GBB működésű pisztoly (standard, open). Amennyiben a versenyezni szándékozó nem rendelkezik saját fegyverrel, úgy a helyszínen lehetőség lesz bérletre is (Hi-Capa 5.1) csekély hozzájárulási díj ellenében.

A bérleti díj adjuk a lövedéket (BB) és a hajtógázt is. (Minden pályánál külön lesznek a bérelhető fegyverek)

Védő szemüveg.

Fürdőruha és külön póló szükséges a „vizes” feladat végrehajtásához, valamint az IDPA feladatok esetében egy kabát, melynek takarnia kell a fegyvert.

Fegyver tokok és övek esetében az összes pályán engedélyezett a külső-belső öves taktikai öv, de nem engedélyezett a comb tok. (Amennyiben nem rendelkezik a versenyző övvel és fegyvertokkal, akkor az szintén a helyszínen bérelhető csekély hozzájárulási díj ellenében, vagy vásárolható is. Méretek S,M,L,XL,XXL,XXXL. (Minden pályánál külön lesznek a bérelhető övek)

Megközelítés

Gépjárművel

A Pap-sziget Szentendre belterületén, a régi városrész közelében található. Budapest Árpád hídtól Visegrád és Eszterom irányába vezető 11-es főútról közelíthető meg. A főút szentendrei szakaszának Dunakanyar körút a neve. Azon a ponton kell jobbra letérni a főútról a szigetre, ahol a 4 sávós út 2 sávra szűkül. A szigetre fahíd vezet. A kemping a híddal szemben található. Szentendre a keleti országrészből és az M0 felől érkezők számára a Megyeri hídon keresztül gyorsan elérhető.

Tömegközlekedéssel

Budapestről az M3-as kék metróvonal Újpest-Városcapu megállójánál lévő autóbussz állomásról indulnak közvetlen buszok a Dunakanyarba. Szentendrére érve a Pap-sziget megállóban kell leszállni, amely a kempinggel szemközt van. Utazási idő kb. 30 perc.

Pálya leírások

Stage 1 „James Bond titkai”

Végrehajtás: IDPA szabályai alapján

Értékelés: Comstok, célonként a két legjobb találatot értékeljük, fémnek feküdnie kell

Célok: 6 IDPA AA papír, 2 non shoot, 3 IPSC AA Popper

Minimum lövésszám: 15

Pálya hossza: 8 méter

Célok távolsága: 2-10 méter

Fegyver készenléti helyzete: ready condition, tokban

Kiindulási testhelyzet: A lövő a kijelölt helyen áll, a gyenge kezével a padban lévő táskát fogja és az erős keze a pad tetején helyezkedik el. A fegyvert a kabátnak takarnia kell.

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: nincs

Végrehajtás: Startjelre, a lövő tetszőlegesen leküzdí a célokat, csak erős kézzel, a gyenge kézzel a táskát folyamatosan a kezében kell tartania, az a földet nem érítheti.

Amennyiben a gyenge kézzel segíti a lövést, lövésenként egy eljárási hiba jár. Ha a táskát a földet érinti, úgy érintésenként egy eljárási hiba jár.

Stage 2 „Ének az esőben”

Végrehajtás: IPSC szabályai alapján

Értékelés: Comstok, célonként a két legjobb találatot értékeljük.

Célok: 6 IPSC AA papír, 2 non shoot

Minimum lövésszám: 12

Pálya hossza: 5 méter

Célok távolsága 5-8 méter

Fegyver készenléti helyzete: ready condition, tokban

Kiindulási testhelyzet: A lövő a kijelölt helyen áll, mindkettő kezével egy kinyitott esernyőt tart.

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: nincs

Végrehajtás: Startjelre a lövő megközelíti a paraván előtti kijelölt területet és tetszőlegesen sorrendben leküzdí a célokat, úgy hogy az esernyőt a feje felett kell tartania. (Az időjárás függvényében vízpermet nehezíti a végrehajtást)

Amennyiben az esernyőt kiejti a kezéből, úgy minden egyes eközben leadott lövés esetén egy eljárási hiba jár.

Stage 3 „Pokoli torony”

Végrehajtás: IDPA szabályai alapján

Értékelés: Comstok, célonként a két legjobb találatot értékeljük.

Célok: 9 IDPA AA papír, 5 IDPA mini papír 5 non shoot, 1 db fém megállító

Minimum lövésszám: 29

Pálya hossza: 10 méter

Célok távolsága 2-5 méter

Fegyver készenléti helyzete: ládában üres állapotban, a használni kívánt tárcák egy dobozban

Kiindulási testhelyzet: A lövő a kijelölt helyen ül egy fotelben, mindkettő kezével egy kinyitott könyvet tart.

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: van

Végrehajtás: Startjelre a lövő a fotelben ülve a ládából kivesszi a fegyvert és a dobozból a tárcákat. A tartaléktárcát az övében lévő tártartóban elhelyezi. Önállóan töltést hajt végre és az IDPA szabályaira tekintettel megkezdí a célok leküzdését. A megállító célt utolsóként kell meglőnie.

A megállító cél leküzdését követően leadott lövések esetében eljárási hiba jár.

Stage 4 „És mégis mozog a Föld”

Végrehajtás: Steel Challenge szabályai alapján

Értékelés: Comstok

Célok: 6 steel

Minimum lövésszám: 6

Célok távolsága 5-8 méter

Fegyver készenléti helyzete: ready condition, tokban

Kiindulási testhelyzet: A lövő egy pallón áll, keze a feje felett.

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: van

Végrehajtás: Startjelre a lövő szabad sorrendben leküzdí a célokat, úgy hogy a megállító cél legyen az utolsó. A megállító célt követő lövések nem vehetők figyelembe.

Stage 5 „Úszómester”

Végrehajtás: Rapid shooting szabályai alapján

Értékelés: Comstok, célonként a két legjobb találatot értékeljük.

Célok: 3 IPSC AA papír, 2 non shoot

Minimum lövésszám: 12

Pálya hossza: 5 méter

Célok távolsága 5-8 méter

Fegyver készenléti helyzete: padon ürített helyzetben, mellette két tár elhelyezve.

Kiindulási testhelyzet: A lövő fürdőruhában és pólóban a vízben helyezkedik el úgy, hogy csak a feje lehet kinn a vízből. (Hűvös idő esetén módosításra kerül a kiinduló helyzet.)

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: nincs

Végrehajtás: Startjelre a lövő megközelíti a lépcsőn kimegy a vízből a füves részre és a padon lévő fegyverbe az egyik tárat behelyezi és mindegyik célra 2-2 lövést ad le, majd ezt követően tárat cserél és ismételten 2-2 lövést ad le a célokra.

Meg nem támadott célok esetén büntetés jár célonként.

Stage 6 „Vadász szezon”

Végrehajtás: Multigun szabályai alapján

Értékelés: Comstok, célonként a két legjobb találatot értékeljük.

Célok: 8 IPSC AA papír, 2 non shoot, 4 pepper-popper + megállító fém.

Minimum lövésszám: 21

Pálya hossza: 15 méter

Célok távolsága 5-25 méter

Fegyver készenléti helyzete: ready condition, tokban, puska: töltött tár a fegyverben a dobogón

Kiindulási testhelyzet: A lövő a kijelölt helyen áll, mindkettő kezével egy távcsövet tart.

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: van

Végrehajtás: Startjelre a lövő tetszőleges sorrendben leküzdí a célokat, és a megállító célt egy mesterlövész puskával kell meglőnie.

Stage 7 „Western hős”

Végrehajtás: Rapid Shooting szabályai alapján

Értékelés: Comstok, célonként a legjobb találatot értékeljük.

Célok: 1 IPSC AA papír

Minimum lövésszám: 3

Célok távolsága 5 méter

Fegyver készenléti helyzete: kettes kondíció (Töltött tár a fegyverben, töltényűr üres, kakas (ha van) leeresztve, biztosító tetszés szerint, fegyver tokban)

Kiindulási testhelyzet: A lövő a kijelölt helyen áll, mindkettő kéz a tarkón, ujjak összefűzve.

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: nincs

Végrehajtás: Startjelre a lövő tetszőleges lövés számmal leküzdí a célt. Ezt háromszor megismételi. A legjobb idő számít.

Stage 8 „Hangulatos Kocsma” - csapat pálya

Végrehajtás: IPSC szabályai alapján

Értékelés: Comstok, célonként a két legjobb találatot értékeljük.

Célok: 5 IPSC AA papír, 5 IDPA mini papír, 4 non shoot, 5 steel, 4 pepper + megállító

Minimum lövésszám: 30

Pálya hossza: 5 méter

Célok távolsága 5-8 méter

Fegyver készenléti helyzete: fegyverek az asztalra lehelyezve, külön 1-1 tárral.

Kiindulási testhelyzet: A lövők egy ajtón kívül helyezkednek el.

Időmérés kezdete/vége: hangjelzés/utolsó lövés

Megállító cél: van.

Végrehajtás: Startjelre szabad sorrendben egyesével mennek be a lövők a helységbe és küzdik le a célokat.

Egy-egy lövő csak azonos kategóriájú célokat küzdhet le egy állásból. Az utolsó lövőnek kell a megállító célt meglőnie.

Amennyiben egy lövő a megkezdett célkategórián kívül más célt lő, akkor eljárási hiba jár.

A megállító cél meglövését követően leküzdött célok nem számítanak találatnak.

A Rendező az időjárásra, vagy a helyszínen felmerülő egyéb akadályok esetén **fenntartja a pályák** részleges, vagy teljes **megváltoztatásának jogát!**